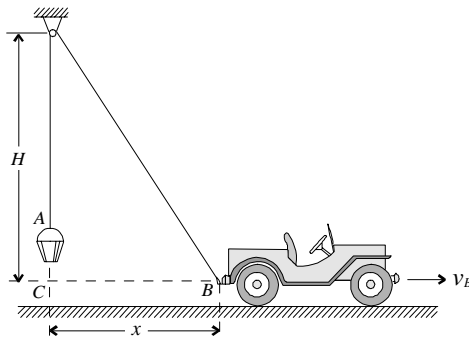


## Mecánica clásica

### Práctico I – Cinemática de la Partícula y Movimiento Relativo.

#### Parte A: Ejercicios de Cinemática de la Partícula.

##### Ejercicio N° 1



Una cuerda flexible, inextensible y sin peso<sup>1</sup> de longitud  $2H$  está unida, en uno de sus extremos (A), a un balde que se mueve verticalmente. Luego de pasar por una roldana, que se encuentra a una altura  $H$  del piso, el otro extremo de la cuerda está atado a un jeep que se mueve horizontalmente con velocidad  $v_B$  constante. (Ver Figura)

Determinar la velocidad  $v$  y la aceleración  $a$  del balde en función de la posición del jeep,  $x$ , que la medimos de forma que cuando  $x = 0$  los dos extremos A y B de la cuerda coinciden en la posición C.

##### Ejercicio N° 2

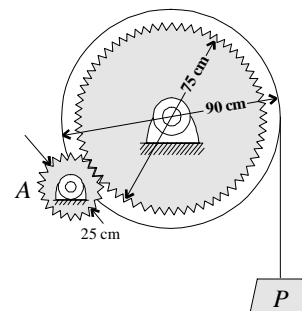
Un avión que vuela horizontalmente a 200 km/h se encuentra a una distancia horizontal  $d$ , detrás de un vehículo que se mueve en la misma dirección y sentido a 100 km/h. El avión dispara un proyectil, también horizontalmente, con una velocidad relativa de salida de 700 km/h.

- Si el avión vuela a una altura de 2 km, calcular  $d$ , para que el proyectil caiga sobre el vehículo.
- ¿A qué distancia horizontal del vehículo se encuentra el avión en el instante del impacto?

##### Ejercicio N° 3

En el dispositivo elevador de la figura, el sistema de dientes de los engranajes asegura que el piñón A rueda sin deslizar<sup>2</sup> respecto al piñón B. El piñón A alcanza una velocidad de 900 rpm en 10s partiendo del reposo con aceleración constante.

Determinar cuál es la aceleración  $a$  del peso  $P$ .



<sup>1</sup> - Que llamaremos *f.i.s.p.* de aquí en más.

<sup>2</sup> - Entendemos porque un cuerpo rueda sin deslizar sobre otro, que la velocidad del punto de contacto de ambos cuerpos es la misma.

**Ejercicio N° 4**

Una partícula está obligada a moverse sobre una guía circular de radio  $R$  con velocidad relativa a ella de módulo  $v_r$  constante, la guía gira en torno a un eje de su plano que pasa por su centro con velocidad angular  $\omega$  constante.

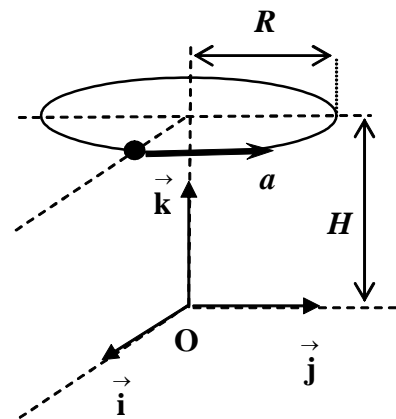
Calcular la velocidad y la aceleración de la partícula, vistas en el sistema donde la guía está girando. (Sugerencia: elegir convenientemente un sistema de coordenadas esféricas).

**Ejercicio N° 5**

Consideremos una partícula que está obligada a moverse sobre una circunferencia de radio  $R$ , paralela al plano  $O \vec{i} \vec{j}$ , centrada respecto al eje  $O \vec{k}$ , y a una altura  $H$  respecto a dicho plano, de forma que  $\frac{R}{H} = \frac{\sqrt{3}}{3}$ . El movimiento de la partícula es tal que la componente tangencial de su aceleración es constante ( $\ddot{s} = a$ , constante).

Inicialmente la partícula se encuentra en la posición indicada en la figura, con velocidad inicial nula. La aceleración tangencial inicial es según el eje  $O \vec{j}$ .

Escribir, para todo instante posterior, el vector aceleración, el vector velocidad y la ley horaria en coordenadas intrínsecas. Escribir también el triedro de Frenet en la base cartesiana.



**Ejercicio N° 6**

Una partícula  $P$  está sometida a una aceleración de la forma  $\vec{a} = -\omega^2 R \vec{e}_\rho$  expresada en coordenadas cilíndricas, siendo  $\omega$  y  $R$  constantes. En el instante inicial la partícula se encuentra a una distancia  $R$  del eje  $Oz$  y tiene una velocidad de la forma:

$$\vec{v}(0) = R\omega \vec{e}_\phi + v_0 \vec{k}$$

- a) Hallar las leyes horarias del movimiento en coordenadas cilíndricas.  
Sugerencia: Observar que la aceleración es de un tipo de movimiento conocido pero que las condiciones iniciales son diferentes, por lo que se recomienda buscar soluciones de distancia al eje  $Oz$  constante.
- b) Escribir esas ecuaciones en coordenadas cartesianas y decir de qué tipo de trayectoria se trata.
- c) Escribirlas ahora en coordenadas intrínsecas, escribiendo también los versores del triedro de Frenet en función de los de la base de coordenadas cilíndricas.
- d) Darle interpretación física a las cantidades  $c = \sqrt{(R\omega)^2 + (v_0)^2}$  y el ángulo  $\alpha$  definido por  $\cos \alpha = \frac{R\omega}{c}$  y  $\sin \alpha = \frac{v_0}{c}$ . Estudiar el movimiento discutiendo según sea  $R\omega \gg v_0$  o  $R\omega \ll v_0$ .

**Parte B: Ejercicios de Movimiento Relativo.**

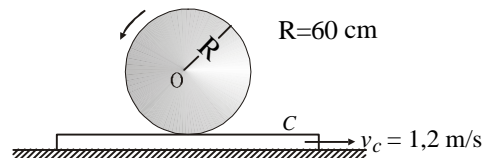
**Ejercicio N° 7**

Un niño se encuentra, en  $t = 0$ , en el centro de una calesita que gira con velocidad  $\omega$  constante. En ese instante, el niño comienza a moverse a lo largo de un radio dibujado en el piso de la calesita con una velocidad constante  $v_0$  relativa a la misma.

- a) Hallar la velocidad y aceleración absolutas del niño trabajando en el sistema móvil, es decir expresarlas en los versores del sistema móvil.
- b) Idem (a) pero respecto a los versores del sistema absoluto.

**Ejercicio N° 8**

Una rueda, de radio  $R = 60$  cm, está rodando sin deslizar sobre una placa horizontal (ver figura). Ésta a su vez, tiene una velocidad de 1,2 m/s hacia la derecha, y la rueda una velocidad angular de 0,5 rad/s en el sentido contrario al de las agujas del reloj.

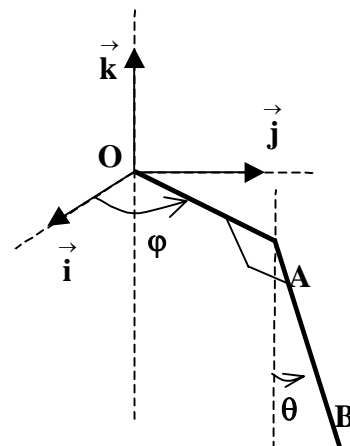


Llamémosle  $v_0$  a la velocidad del centro  $O$  de la rueda.

- a) Escribir la velocidad de punto de contacto  $P$  entre la rueda y la placa expresada como:
  - Un punto fijo a la placa.
  - Un punto solidario a la rueda. Dejarlo expresado en función de  $v_0$ .
- b) Determinar la velocidad  $v_0$  del centro  $O$  de la rueda, para que se cumpla la condición de rodadura sin deslizamiento.

**Ejercicio N° 9**

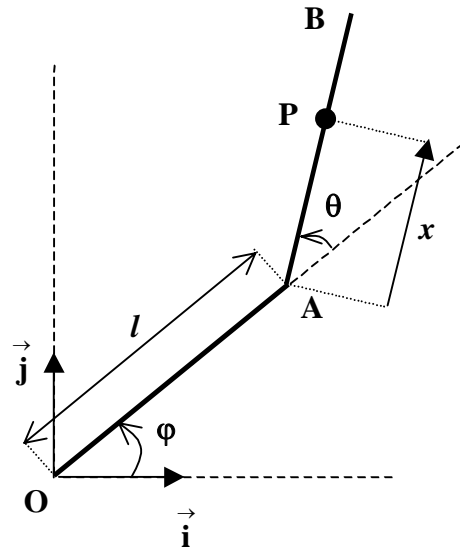
En el sistema de la figura, la barra  $OA$  está contenida en el plano  $O \vec{i} \vec{j}$  y gira alrededor de  $O \vec{k}$ . La barra  $AB$  está contenida en un plano perpendicular a  $OA$  y gira alrededor de ésta última.



- a) Determinar la velocidad angular de la barra  $AB$  en función de  $\varphi$  (ángulo entre la barra  $OA$  y el eje  $O \vec{i}$ ) y  $\theta$  (ángulo entre la barra  $AB$  y una paralela al eje  $O \vec{k}$  por el punto  $A$ ).
- b) Expresar dicha velocidad angular en una base solidaria a  $AB$ .

**Ejercicio N° 10**

Consideremos la configuración de las barras que se muestra en la Figura. Una barra  $OA$ , de longitud  $l$ , gira entorno a uno de sus extremos ( $O$ ), que se encuentra fijo, de manera que siempre está contenida en el mismo plano. El ángulo que forma con el eje  $O\vec{i}$  es  $\varphi(t)$ . La segunda barra  $AB$  está unida a ella en el punto  $A$  y gira respecto a este punto. El ángulo entre ella y la  $OA$  es  $\theta(t)$  y ambas barras siempre se encuentran contenidas en el mismo plano. Una partícula  $P$  se mueve sobre la barra  $AB$ , siendo  $x(t)$  su distancia al punto  $A$ .

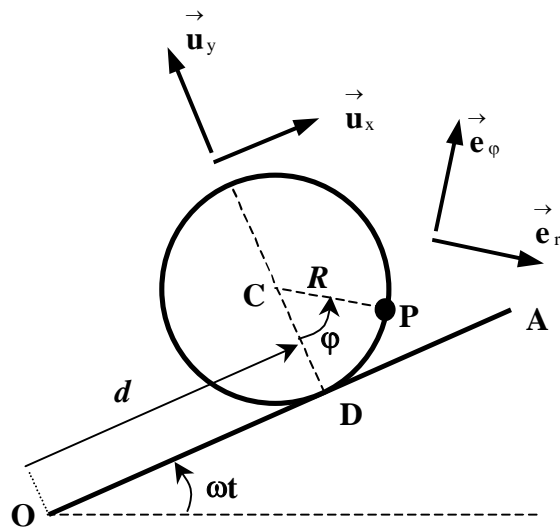


Dar expresiones para la velocidad y la aceleración absoluta del sistema por los siguientes métodos:

- Escribiendo genéricamente el vector  $\vec{r}_P$ , posición del punto  $P$ , considerando  $O$  como origen de coordenadas y derivándolo directamente.
- Utilizando el teorema de Roverbal y Coriolis para las expresiones de la velocidad y la aceleración absoluta de una partícula, en función de sus expresiones relativas a sistemas en movimiento, convenientemente elegidos.

**Ejercicio N° 11**

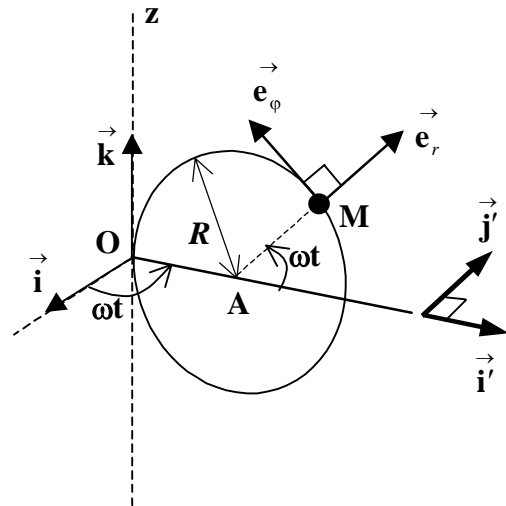
La guía  $OA$  gira alrededor del punto  $O$  (fijo) con velocidad angular  $\omega$  constante. A una distancia  $d$  de  $O$ , se halla el punto  $D$ . Sea  $C$  la circunferencia de centro  $C$  y radio  $R$  tangente a  $OA$  en  $D$ . Sobre  $C$  se mueve un punto  $P$  describiendo un movimiento circular. Sea  $\varphi$  el ángulo marcado en la figura. Se toman los versores  $\vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{e}_r, \vec{e}_\varphi$ .



- Hallar directamente (es decir, a partir de su definición) la derivada respecto del tiempo de los versores anteriores.
- Hallar la velocidad y aceleración absolutas de  $P$  escribiendo el vector  $\vec{r}_P$ , considerando el punto  $O$  como origen de coordenadas, en un sistema conveniente y derivándolos respecto del tiempo.
- Verificar el resultado de la parte b) repitiendo el cálculo por otro método.

**Ejercicio N° 12**

La circunferencia de radio  $R$  es tangente a  $Oz$  en  $O$ , y está contenida en un plano que pasa por dicho eje. La misma gira con una velocidad angular  $\omega$  constante alrededor de  $Oz$ . Sobre la circunferencia se mueve un punto  $M$ , que tiene movimiento relativo a ella uniforme, de velocidad angular  $\omega$  idéntica a la anterior. Utilizando los sistemas fijo y móvil indicados en la figura, hallar:



- a) Velocidad relativa, de arrastre y absoluta de  $M$ .
- b) Aceleración relativa, de arrastre absoluta de  $M$ .

**NOTA:** Se recomienda resolver cada una de las partes de este problema por dos caminos diferentes, como realizado en el ejercicio anterior.

**Parte C: Resultados.**

Ejercicio N° 1:  $v = \frac{xv_B}{\sqrt{x^2 + H^2}}, a = \frac{H^2 v_B^2}{\sqrt{(x^2 + H^2)^3}}$ .

Ejercicio N° 2: a)  $d = 4.49$  km, b)  $3.93$  km.

Ejercicio N° 4:  $\vec{v} = v_r \hat{e}_\theta + R\omega \sin\left(\frac{v_r t}{R}\right) \hat{e}_\phi$

$$\vec{a} = -\left(\frac{v_r^2}{R} + R\omega^2 \sin^2\left(\frac{v_r t}{R}\right)\right) \hat{e}_r - R\omega^2 \sin\left(\frac{v_r t}{R}\right) \cos\left(\frac{v_r t}{R}\right) \hat{e}_\theta + 2v_r \omega \cos\left(\frac{v_r t}{R}\right) \hat{e}_\phi$$

Ejercicio N° 6: a)  $\rho(t) = R, \varphi = \omega t + \varphi_0$  y  $z(t) = v_0 t$

b) La trayectoria es una *hélice*.

c)  $s(t) = ct, \vec{t} = \cos \alpha \vec{e}_\varphi + \sin \alpha \vec{k}, \vec{n} = -\vec{e}_\rho,$

Radio de curvatura:  $\frac{c^2}{R\omega^2} = \frac{R}{(\cos \alpha)^2}.$

Ejercicio N° 7: a)  $\vec{v} = (v_0) \vec{i}' + (\omega v_0 t) \vec{j}', \vec{a} = -(\omega^2 v_0 t) \vec{i}' + (2\omega v_0) \vec{j}'.$

b)  $\vec{v} = (v_0 \cos \omega t - \omega v_0 t \sin \omega t) \vec{i}' + (v_0 \sin \omega t + \omega v_0 t \cos \omega t) \vec{j}'$   
 $\vec{a} = (-\omega^2 v_0 t \cos \omega t - 2\omega v_0 \sin \omega t) \vec{i}' + (-\omega^2 v_0 t \sin \omega t + 2\omega v_0 \cos \omega t) \vec{j}'$

Ejercicio N° 8: b)  $\vec{v}_o = (0.9 \text{ m/s}) \hat{i}$ .

Ejercicio N° 9: a)  $\vec{\omega} = \phi \vec{k} + \dot{\theta} \vec{i}'$  con  $\vec{i}'$  según OA.

$$\text{b) } \vec{\omega} = \dot{\theta} \vec{i}' + \phi \text{ sen } \theta \vec{j}'' + \phi \text{ cos } \theta \vec{k}'' \text{ con } \vec{k}'' \text{ según BA.}$$

Ejercicio N° 10:  $v_p = l \dot{\phi} \hat{j}' + \dot{x} \hat{i}'' + x(\dot{\phi} + \dot{\theta}) \hat{j}''$

$$\vec{a}_p = -l \dot{\phi}^2 \hat{i}' + l \ddot{\phi} \hat{j}' + [\ddot{x} - x(\dot{\phi} + \dot{\theta})^2] \hat{i}'' + [x(\ddot{\phi} + \ddot{\theta}) + 2\dot{x}(\dot{\phi} + \dot{\theta})] \hat{j}''$$

Los versores prima son relativos a **OA** y los segunda a **AB**.

Ejercicio N° 11: a)  $\dot{u}_x = \omega \vec{u}_y, \dot{u}_y = -\omega \vec{u}_x, \dot{e}_r = (\omega + \dot{\phi}) \vec{e}_\phi, \dot{e}_\phi = -(\omega + \dot{\phi}) \vec{e}_r.$

$$\text{b) } \vec{v}_p = d\omega \vec{u}_y - r\omega \vec{u}_x + r(\omega + \dot{\phi}) \vec{e}_\phi,$$

$$\vec{a}_p = -d\omega^2 \vec{u}_x - r\omega^2 \vec{u}_y + r\ddot{\phi} \vec{e}_\phi - r(\omega + \dot{\phi})^2 \vec{e}_r.$$

Ejercicio N° 12: a)  $\vec{v}_R = R\omega \vec{e}_\phi, \vec{v}_T = \omega R(1 + \cos \omega t) \vec{j}',$

$$\vec{v} = -(\omega R \text{ sen } \omega t) \vec{i}' + \omega R(1 + \cos \omega t) \vec{j}' + (\omega R \text{ cos } \omega t) \vec{k}'.$$

$$\text{b) } \vec{a}_R = -(\omega^2 R) \vec{e}_r, \vec{a}_T = -\omega^2 R(1 + \cos \omega t) \vec{i}', \vec{a}_C = -(2\omega^2 R \text{ sen } \omega t) \vec{j}',$$

$$\vec{a} = -\omega^2 R(1 + 2 \text{ cos } \omega t) \vec{i}' - (2\omega^2 R \text{ sen } \omega t) \vec{j}' - (\omega^2 R \text{ sen } \omega t) \vec{k}'$$